

100
JAHRE
OTFRIED
PREÜBLER



WER
SPRUDELT VOR
NEUGIER?



WER ÖFFNET MIT
LEICHTIGKEIT
JEDES KINDERHERZ?

THEIENMANN

DIE KUNTERBUNTE
BUCHHELDEN-
SCHATZSUCHE



WER
BRINGT DER
FANTASIE
DAS FLIEGEN BEI?



WER
STIEHLT
ALLEN DIE
SHOW?

Anleitungsbroschüre mit Spielen,
Rezepten, Bastel- und Malvorlagen
für eine Schatzsuche mit den
beliebtesten Kinderbuchhelden

DIE GROßE SCHATZSUCHE

Mit dieser Anleitungsbroschüre und den dazugehörigen Materialien könnt ihr ohne großen Aufwand eine kunterbunte und magische Schatzsuche auf die Beine stellen.

Dabei helfen eure Gäste der kleinen Hexe, dem kleinen Gespenst und dem kleinen Wassermann den Schatz wiederzufinden. Denn niemand geringeres als der berühmte Räuber Hotzenplotz hat sich diesen kurzerhand geschnappt und gestohlen.

Mit lustigen Spielen, Rätseln, Bastel- und Malideen und leckeren Rezepten.

Die Party eignet sich für Kinder zwischen 6 und 10 Jahren. Ihr könnt die Größe und den Ablauf der Party variieren. Wählt euch dabei einfach die Aktionen und Spiele aus, die ihr für die Anzahl der Gäste und Dauer eurer Party und Schatzsuche brauchen könnt!

Als Material steht euch zur Verfügung:

- Diese Anleitungsbroschüre
- Ankündigungsplakat
- Bastelvorlage Schatztruhe
- Bastelvorlagen zur Verkleidung
- Vorlage Schatzkarte
- Urkunde



CHECKLISTE FÜR DIE ORGANISATION



7 Wochen vor der Party

- Veranstaltungsplakat aufhängen und Werbung starten
- Anmeldungen entgegennehmen

2 Wochen vor der Party

- Zutaten für die Rezepte besorgen bzw. Einkaufszettel schreiben**
- Ggf. Deko organisieren
- Vorlage Schatzkarte ausdrucken und vorbereiten
- Bastelvorlage Schatzkiste ausdrucken und basteln oder einen Schuhkarton als Schatzkiste dekorieren

Materialien für die Bastelaktion besorgen

- Eine große und eine kleinere Schüssel für den Hexenhut
- Weißes, blaues und rotes dickeres Papier
- Stifte
- Kleber
- Scheren

Materialien für die Spiele besorgen

- Vorlagen ausdrucken
- Karton mit Deckel
- Gegenstände zum Erfühlen (Socke, Schlüssel, kleiner Schuh, Tannenzapfen, Münzen ...)
- Großes Tuch oder Decke
- Möglichkeit, Musik abzuspielen

Am Tag der Party

- Fotokamera bereitlegen
- Platz für die Bastel- und Spiel-Stationen schaffen
- Tisch für die Verpflegung freiräumen
- Alle Materialien bereitlegen



ABLAUF DER PARTY

% Vorbereitung

Die Spiel-Stationen aufbauen bzw. vorbereiten, die Verpflegung bereitstellen und die Materialien auslegen. Kamera nicht vergessen!

&" Eintreffen der Kinder

Die ersten Kinder kommen und können sich schon einmal einen Hexenhut, eine rote Wassermann-Zipfelmütze oder eine Gespenst-Maske zum Verkleiden basteln, bis alle da sind.

' " Vorleserunde

Zur Einstimmung können kurze Auszüge aus den Geschichten vorgelesen werden. **Kleiner**

Tipp: Zum Jubiläumsjahr erscheint ein Bilderbuchsammelband. Den gibt es auch als Bilderbuchkino zum Download unter: www.thienemann-esslinger.de/schatzsuche.

(" Der Räuber Hotzenplotz stiehlt allen die Show!

Der Räuber Hotzenplotz hat einen Brief verfasst, den der Spielleiter den Kindern zu Beginn vorliest:

Hö-hö-hö, ihr Schlawiner!

Ich habe gehört, hier soll heute eine Party stattfinden! Na, Donnerwetter, ihr traut euch ja was! Eine Feier ohne mich, den großen Räuber Hotzenplotz??? Aber HALT ... einen Schatz gibt es auch? Ich wäre nicht der weltbekannte Räuber Hotzenplotz, wenn ich mir den Schatz nicht schnappen würde. Na, das wollen wir doch mal sehen, ob ihr der kleinen Hexe, dem kleinen Gespenst und dem kleinen Wassermann helfen könnt, den Schatz wiederzufinden!

Als echter Gauner und Räuber habe ich den Schatz natürlich gut versteckt, wenn ihr den findet, dann ernenne ich euch zu echten Experten im Schätze finden. Wenn nicht, dann schicke ich euch alle zum Kartoffeln schälen zum alten Zwackelmann! Und glaubt bloß nicht, dass es einfach wird!

Viel Spaß auf eurer Suche auf dem Blocksberg, im Mühlenweiher und auf Burg Eulenstein, hö hö hö! Und viele Grüße vom einzig wahren Schatzhüter und echten

HOTZENPLOTZ

5. Die Schatzsuche kann losgehen!

Die Kinder helfen der kleinen Hexe, dem kleinen Wassermann und dem kleinen Gespenst den Schatz zu finden. Wählt die Spiele aus, für die ihr genug Platz und Materialien habt und los geht's!

6. Stärkung für die Schatzsuche

Leckereien vom Blocksberg, aus Burg Eulenstein, dem Mühlenweiher und der Räuberhöhle werden verspeist (Rezepte gibt es auf Seite 8-11)

6. Experten-Quiz

Nach dem Essen und Spielen versammeln sich die Kinder wieder und es wird gerätselt. Die Kinder helfen der kleinen Hexe den richtigen Zauberspruch zu finden, um den Schatz herbeizuzaubern.

7. Abschluss und Urkunden

Zum Abschluss der Party gibt es für alle Gäste eine Urkunde.

Unsere Tipps:

Damit es eine richtige Schatzsuche ist, könnt ihr mit Hilfe der Vorlage eine Schatzkarte vorbereiten. Dort können die Stationen eingetragen werden.

Für die Schatzkiste könnt ihr die Bastelvorlage verwenden oder z.B. einen Schuhkarton dekorieren.

Kommen Gäste zu früh, können sie schon einen Hexenhut, eine rote Wassermann-Zipfelmütze oder eine Gespenst-Maske basteln, um sich zu verkleiden.



JETZT KANN DIE SCHATZSUCHE LOSGEHEN

Ihr könnt euch die Spiele auswählen, die zu eurer Veranstaltung passen – ganz abhängig von der Größe der Gruppe, aber auch den Materialien und dem Platz, den ihr zur Verfügung habt. Bei größeren Gruppen bietet es sich auch an, die Spiele als Parcours aufzubauen und Teams zu bilden.



Flüsterpost auf dem Blocksberg

Wie gut, dass die kleine Hexe zaubern kann und so viele Zaubersprüche kennt, so findet ihr den Schatz bestimmt ruckzuck! Aber ihr wisst ja, die Hexe ist manchmal etwas schusselig und bringt gerne die Zaubersprüche durcheinander. Helft der Hexe den Zauberspruch richtig zu sagen.

Zauberspruchvorschläge:

- Schlangenei und Krötendreck, was hier grad war, das ist jetzt weg!
- Katzenauge, Eulenschrei, was verschwunden komm herbei!
- Lirum Larum Besenstiel, zaubern ist kein Kinderspiel!
- Bibedi Babedi Bu, ich verschwinde im Nu!
- Ene Mene Hexenbein, was hier passiert, das ist geheim!

Ablauf:

Alle Kinder sitzen im Kreis. Sie flüstern einen der Sprüche in das Ohr der Person neben ihnen und so geht es einmal im Kreis – welche lustige Kreation kommt am Ende heraus?

Hexenbesen-Parkour (Eierlauf)

So ein Hexenbesen kann ganz schön nützlich sein – vor allem, wenn man damit den Räuber Hotzenplotz verfolgen möchte. Hexenbesenfliegen muss jedoch gelernt sein. Könnt ihr auch so schnell fliegen wie die kleine Hexe? Jetzt wird geübt!

Ihr benötigt:

- Löffel
- (gekochte) Eier, Kastanien, Kartoffel etc.

Ablauf:

Die Kinder stehen in zwei Reihen und das jeweils erste Kind erhält einen Löffel mit Ei, Kastanie, Kartoffel o.ä. darauf. Auf ein Startsignal „fliegen“ beide Kinder so schnell es geht mit dem Löffel in der Hand los, ohne dass die Kartoffel o.ä. hinunter fällt. Am Ende der Strecke wird eine Streckenmarkierung umrundet und der Rückweg angetreten. Fällt die Kartoffel vom Löffel, muss das Kind die Strecke vom Anfang her neu beginnen. Ist das Kind „unfallfrei“ die Strecke hin und zurück „geflogen“, gibt es den Löffel an das nächste Kind weiter. Es gewinnt das Team, das als erstes mit allen Kindern fertig ist.

Variante: Für geübte Hexen kann auch ein Parkour mit Hindernissen aufgebaut werden.

Schatzsuche

Jetzt könnt ihr beweisen, wie gut ihr darin seid, einen Schatz zurückzuholen! Wie alle Gespenster ist das kleine Gespenst luftig und leicht und kann unbemerkt und geräuschlos durch das Schloss huschen. Könnt ihr das auch?

Ihr benötigt:

- Augenbinde
- Schätze, z.B. eingepackte Süßigkeiten

Ablauf:

Ein Kind ist das kleine Gespenst. Ihm werden die Augen verbunden. Um das Gespenst legt ihr kleine Schätze, das können eingepackte Süßigkeiten sein, auf die es aufpassen muss. Die Mitspieler haben fünf Minuten Zeit sich anzuschleichen und unbemerkt einen Schatz zu ergattern. Dabei müssen sie völlig lautlos sein, denn sonst kann das kleine Gespenst sie fangen.



Gespensterstopptanz auf Burg Eulenstein

Das kleine Gespenst wacht jede Nacht pünktlich zur Geisterstunde auf und geistert durch die alten Gemäuer der Burg Eulenstein. Heute Nacht begleitet ihr das Gespenst und durchsucht mit ihm die Burg nach dem Schatz ab.

Ihr benötigt:

- Ein Tuch
- Musik

Ablauf:

Ein Tuch wird als Gespensterschlafplatz in den Raum gelegt. Wenn die Musik angeht, tanzen und schweben die Gespenster durch den Raum. Stoppt die Musik, ist die Geisterstunde vorbei und alle müssen schnell zum Schlafplatz zurück. Das Spiel kann von Runde zu Runde erweitert werden, indem die Gespenster mal auf einem Bein hüpfen müssen, dann auf beiden Beinen, rückwärtsgehen, kriechen müssen usw. Das Gespenst, das als letztes am Schlafplatz ankommt, scheidet in der Runde aus.

Schatzsuche im Mühlenweiher

Der kleine Wassermann liebt es, neugierig, wie er ist, auf Entdeckungstour zu gehen und alles zu sammeln, was die Menschen in den Mühlenweiher werfen. Ist da vielleicht der Schatz dabei? Könnt ihr erraten, was er schon alles gesammelt hat?

Ihr benötigt:

- Einen kleinen Karton mit Deckel
- Buntes Sammelsurium an Sachen (Socke, Schlüssel, kleiner Schuh, Tannenzapfen, Münzen ...)

Ablauf:

Die Kinder fühlen der Reihe nach und flüstern ihre Ideen der Spielleitung ins Ohr oder schreiben es auf.



LECKEREIEN

FÜR EINE ERFOLGREICHE SCHATZSUCHE

Zauberhaft, gespenstisch gut und räuberstark! Leckereien vom Blocksberg, aus Burg Eulenstein, dem Mühlenweiher und der Räuberhöhle!

Freitagskuchen

Zutaten:

250g Butter
250g Mehl
250g Zucker
1 TL Backpulver
4 Eier
3 EL gemahlene Haselnüsse
1 Pk. Vanillezucker
1 EL Kakao
1 EL Milch
1 TL Zimt

Zubereitung:

1. Zuerst den Backofen auf 180 °C vorheizen.
2. Eier aufschlagen und das Eigelb vom Eiweiß trennen. Das Eiweiß in eine kleine Schüssel geben und so lange mit dem Rührgerät rühren, bis sich ein dicker, weißer, fester Schaum bildet. Dann zur Seite stellen.
3. In einer größeren Schüssel wird die Butter mit dem Zucker, dem Vanillezucker und dem Eigelb verrührt. So lange rühren, bis kleine Bläschen entstehen. Das Mehl gut mit dem Backpulver vermischen, dann nach und nach in die Schüssel rieseln lassen und unterrühren. Dann auch die Haselnüsse, den Kakao, den Zimt und die Milch unterheben. Zuletzt den Eischnee vorsichtig unter den Teig heben.
4. Die Kuchenform mit Butter ausreiben und ein paar Haselnussstückchen hineinstreuen. Jetzt den Teig in die Kuchenform geben, das Ganze in den Backofen stellen und etwa eine Stunde backen, bis der Freitagskuchen goldgelb ist. Die kleine Hexe wünscht guten Appetit!



Schokokuss- Gespenster

Zubereitung:

1. Für die Lollies je einen Cake-Pop-Stiel von unten mittig durch die Schaumkuss-Waffel stecken.
2. Die Gespenster-Lollies auf die Arbeitsfläche legen und mit der Zuckerschriftpaste Augen darauf malen. Verwende weiße und dunkle Schokoküsse, so hast du Nacht- und Tag-Gespenster.

Zutaten:

Mini-Schokoküsse
Cake-Pop-Stiele oder Holzspieße
Zuckerschriftpaste (schwarz und weiß)

Schauer-Punsch

Zubereitung:

1. Den Tee kochen und 10 Minuten ziehen lassen.
2. Apfelsaft, Zitronensaft und Honig dazugeben und kräftig rumrühren. Darauf achten, dass sich der Honig vollständig aufgelöst hat.

Zutaten:

0.5l Früchtetee
0.5l Apfelsaft oder Orangensaft
Saft einer Zitrone
3 TL Honig



LECKEREIEN

FÜR EINE ERFOLGREICHE SCHATZSUCHE



**Unterwasser-
Schnecken**



Zutaten:

1 Pck. Pizzateig (aus dem Kühlregal)
100g passierte Tomaten
100g geriebener Käse
Belag nach Geschmack,
z.B. Schinken oder Paprika,
Etwas Salz und Pfeffer
Italienische Kräuter

Zubereitung:

1. Den Backofen auf 180 °C Umluft vorheizen.
2. Den Pizzateig zu einem Rechteck ausrollen, die passierten Tomaten mit Salz, Pfeffer und den Kräutern vermischen und auf dem Teig verstreichen.
3. Belag in kleine Würfel schneiden. Zusammen mit dem Großteil des Reibekäses auf der Pizza verteilen.
4. Den Teig fest aufrollen. In ca. 2 Finger breite Scheiben schneiden und auf Backpapier verteilen. Mit restlichem Käse bestreuen und im heißen Ofen 15-20 Minuten backen.



**Knallpilz-Muffins
aus dem Räuberwald**

Du brauchst für 12 Stück:

100g weiche Butter	Für die Deko:
1 Prise Salz	50g weiße Schokolade
100g Zucker	1 Eiweiß
2 Eier	250g Puderzucker
100g Joghurt	Rote Lebensmittelfarbe
125g Mehl	Muffinform
1 TL Backpulver	Papierbackförmchen

Zubereitung:

1. Backofen auf 175 °C vorheizen und eine Muffinform mit Papierbackförmchen auslegen. Die weiße Schokolade schmelzen, in eine Spritztüte mit feiner Lochtülle füllen und damit kleine Schokoladenpunkte auf ein Stück Backpapier spritzen. Die Punkte fest werden lassen.
2. Butter, Salz und Zucker in einer Schüssel mit den Rührbesen des Handrührgeräts cremig schlagen. Dann kommen die Eier und der Joghurt dazu. Immer schöniterrühren! Dann Mehl mit Backpulver vermischen und unterrühren.
3. Den Teig mithilfe von 2 Esslöffeln auf die Förmchen verteilen. Die Form auf einem Rost in den Backofen schieben und für ca. 20 Minuten backen. Die Muffins anschließend noch 10 Minuten in der Form und danach auf einem Kuchenrost weiter abkühlen lassen.
4. Nun werden die Muffins in Knallpilze verzaubert. Dazu Eiweiß in einem Rührbecher steif schlagen und Puderzucker und rote Lebensmittelfarbe dazugeben. Die Muffins mit der Oberfläche in den Zuckerguss tunken. Anschließend die Schokoladenlinsen als Fliegenpilzpunkte auflegen und die Knallpilze ca. 2 Stunden trocknen lassen.



DAS GROßE EXPERTEN-QUIZ

Oh nein! Die Hexe wollte den Schatz herbeizaubern und hat den Zauberspruch verwechselt und nun regnet es Buttermilch. Könnt ihr der Hexe helfen? Kreuze die richtigen Lösungen an und trage die Buchstaben hinter den Lösungen der Reihe nach in den Hexenspruch ein.

- Wie heißt der beste Freund des kleinen Gespenstes?**
 - ▶ Eule Buhu (A)
 - ▶ Uhu Schuhu (K)
 - ▶ Katze Milli (C)
- Wo lebt das kleine Gespenst?**
 - ▶ Auf Burg Eulenstein (T)
 - ▶ Auf Schloss Neuschwanstein (C)
 - ▶ Im kleinen Hexenhaus (F)
- Wie viele Schlüssel hat das kleine Gespenst??**
 - ▶ 256 (F)
 - ▶ 13 (U)
 - ▶ 1 (L)
- Welche Farbe haben die Haare des kleinen Wassermanns?**
 - ▶ Blau (L)
 - ▶ Rot (W)
 - ▶ Grün (U)
- Wo lebt der kleine Wassermann?**
 - ▶ Im Schwarzen Meer (P)
 - ▶ Im Mühlenweiher (S)
 - ▶ Im Moor (Z)
- Der kleine Wassermann hat einen besten Freund namens Cyprinus. Was für ein Tier ist das??**
 - ▶ Ein Karpfen (R)
 - ▶ Ein Vogel (S)
 - ▶ Ein Hirsch (M)
- Wie alt ist die kleine Hexe?**
 - ▶ 13 (E)
 - ▶ 127 (N)
 - ▶ 310 (B)
- Wo lebt die kleine Hexe??**
 - ▶ Im Hexenhaus (E)
 - ▶ Im Gasthof „Zum Doppelten Ochsen“ (S)
 - ▶ Auf dem Blocksberg (C)
- Wie heißt der beste Freund der kleinen Hexe?**
 - ▶ Ritter Rüstig (A)
 - ▶ Rabe Abraxas (B)
 - ▶ Löwe Leo (F)



Zauberspruch:

■ A ■ ZENA ■ GE, E ■ LEN ■ CHREI,
WAS VE ■ SCHWU ■ DEN KOMM H ■ R ■ EI!

Was macht die Wassermannfamilie im Winter?

- a) Feste feiern
- b) Schlafen
- c) Schnee schippen

Spezialfragen für richtige Experten:

(Nicht notwendig für den Hexenspruch)

Wie heißt die Wetterhexe?

- a) Gloria
- b) Rumpumpel
- c) Gundula

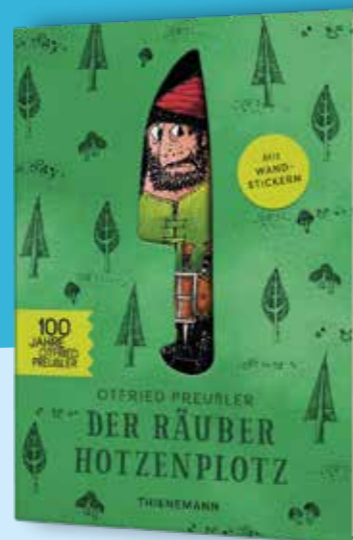
Welche Uhr bestimmt, wann das kleine Gespenst aufwacht?

- a) Seine Armbanduhr
- b) Die Uhr von Burg Eulenstein
- c) Die Rathausuhr

UNSERE BÜCHER RUND UM DIE BUCHHELDEN



Die kleine Hexe
ISBN 978-3-522-18642-1 · 18,00 €



Der Räuber Hotzenplotz
ISBN 978-3-522-18641-4 · 18,00 €

Limitierte
Jubiläumsausgaben
mit hochwertigen
Wandstickern und
Coverstanzung



Das kleine Gespenst
ISBN 978-3-522-18644-5 · 18,00 €



Der kleine Wassermann
ISBN 978-3-522-18643-8 · 18,00 €



**Die kleine Hexe, der kleine
Wassermann, das kleine Gespenst**
ISBN 978-3-522-46052-1 · 20,00 €

Drei
erfolgreiche
Klassiker-
Bilderbücher in
einem Band